

REGLEMENT DU JEU
« Limitez votre empreinte, gagnez votre micro-aventure »

ARTICLE 1 : SOCIETE ORGANISATRICE ET DUREE DU JEU

L'Office de Tourisme de la Vallée de Chamonix-Mont-Blanc (ci-après « l'Organisateur »), association loi 1901 immatriculée sous le n° SIRET **776 550 766 00013**, dont le siège social est situé 85 Pl. du Triangle de l'Amitié, 74400 Chamonix-Mont-Blanc en France, organise, un jeu-concours gratuit et sans obligation d'achat intitulé « Limitez votre empreinte, gagnez votre micro-aventure », dont la liste des gains est fixée à l'article 6 du présent règlement.

Le jeu sera ouvert du 04 avril 2026 12h00 au 11 mai 2026, 10h, heure française, ci-après le « **jeu** ».

L'Organisateur se réserve le droit d'écourter, de proroger, de modifier ou d'annuler le Jeu, si les circonstances l'exigent. Sa responsabilité ne saurait être engagée de ce fait.

Le jeu est accessible via le lien suivant :

<https://newsletters.chamonix.com/zn/gagnezvotremicroaventure> , et est relayé sur les réseaux sociaux et emailing de l'Organisateur.

Le jeu est soumis au droit et aux tribunaux français compétents en cas de litige.

ARTICLE 2 : LES PARTICIPANTS

Le jeu est réservé aux personnes physiques majeures clientes ou non de l'Organisateur et de ses partenaires, disposant d'une adresse électronique personnelle valide (email) afin d'être contactées pour les besoins de la gestion du Jeu, et remplissant les conditions de participation au Jeu fixées dans le présent document (ci-après les « **Participants** » ou le « **Participant** »). Nonobstant ce qui précède, toute personne mineure de 16 ans et plus est autorisée à participer au Jeu sous réserve expresse d'avoir été inscrite par son représentant légal, ladite inscription est effectuée sous l'entière responsabilité des titulaires de l'autorité parentale du Participant mineur.

Le personnel de l'Organisateur ainsi que ceux de ses partenaires ayant participé directement à l'organisation du Jeu, et de manière plus générale, toute personne ayant participé à l'élaboration du Jeu ne sont pas autorisés à participer au Jeu.

ARTICLE 3 : CONDITIONS DE PARTICIPATION ET ENGAGEMENTS DES PARTICIPANTS

Chaque Participant devra suivre les instructions décrites à l'article 4.1 afin de pouvoir participer au Jeu. Toute participation au Jeu par toute autre modalité autre que celles précisées dans le présent règlement ne sera pas prise en compte.

Il est de la responsabilité de chaque Participant de s'assurer que ses coordonnées sont exactes et en particulier, que l'adresse électronique renseignée dans le formulaire de participation fonctionne normalement. Tout document de participation incomplet, ne respectant pas les contraintes décrites dans le présent règlement ou dont les noms et adresses email seront illisibles sera considéré comme nul. De plus, les participants feront élection de domicile pendant toute la durée du jeu à l'adresse qu'ils auront au préalable déclaré. Il appartient aux Participants de veiller à la confidentialité de leur identification et mot de passe nécessaires à leur connexion internet/compte utilisateur éventuel. Il est conseillé aux Participants de toujours choisir un mot de passe robuste, selon les recommandations de l'ANSSI. L'Organisateur ne saurait être tenu responsable en cas de négligence des Participants à ce titre.

Chaque Participant ne peut participer qu'une seule fois pendant toute la durée du Jeu – cette participation est en outre strictement personnelle et nominative. Ainsi, une même personne physique n'est pas autorisée à jouer avec plusieurs adresses électroniques. Chaque Participant s'interdit en outre de perturber par quelque moyen que ce soit le déroulement et l'intégrité du Jeu, pour notamment en modifier les résultats ou nuire à l'égalité des chances entre les Participants pendant le déroulement du Jeu. L'Organisateur se réserve dans cette hypothèse le droit de ne pas attribuer les dotations au fraudeur et d'exclure tout Participant qui aurait un comportement suspecté comme frauduleux sans avoir à le prévenir. L'Organisateur se réserve le droit, à l'encontre de toute personne qui altérerait le déroulement du Jeu et affecterait ou serait susceptible d'affecter l'administration, la sécurité, l'équité, l'intégrité, ou le bon déroulement du Jeu, de bloquer temporairement ou définitivement, totalement ou partiellement, la possibilité qui lui est donnée de participer au Jeu sans préjudice de son droit d'engager à son encontre des poursuites judiciaires.

Clause relative à l'utilisation du lot

- Obligation pour le gagnant de respecter les consignes de sécurité lors des activités.
- L'OT décline toute responsabilité en cas d'incident ou d'accident survenu lors du séjour ou lié à l'usage du lot.
- Assurance voyage : le gagnant devra la souscrire lui-même.
- le gagnant ne peut exiger une modification (ex. changement d'hébergement, d'activités). en cas d'impossibilité (conditions météo, fermeture d'une activité), le lot sera adapté sans compensation financière.

L'Organisateur se réserve le droit de modifier, reporter ou annuler tout ou partie du Jeu s'il apparaît que des fraudes sont intervenues sous quelque forme que ce soit, notamment de manière informatique dans le cadre de la participation au Jeu ou de la détermination des gagnants, de type épidémie, catastrophe naturelle, grève, blocage des transports, cyberattaque et qu'aucune réclamation ni indemnisation ne sera possible.

La participation au Jeu implique pour tout Participant l'acceptation entière et sans réserve du présent règlement. Le non-respect dudit règlement entraîne l'annulation automatique de la participation et de l'attribution éventuelle des lots.

Clauses relatives aux droits à l'image et témoignages du gagnant :

1. **Autorisation d'exploitation de l'image et du témoignage**

En participant au Jeu et en acceptant son lot, le gagnant autorise expressément l'Office de Tourisme de la Vallée de Chamonix-Mont-Blanc, ainsi que ses partenaires (Compagnie des Guides de Chamonix, Compagnie du Mont-Blanc, agence de communication), à capter, utiliser et exploiter son image, sa voix et son témoignage, dans le cadre d'interviews, de vidéos ou de reportages réalisés à l'occasion du Jeu et de son séjour.

2. **Supports et durée d'exploitation**

Cette autorisation est accordée à titre gratuit, sans contrepartie financière, pour une durée illimitée et pour le monde entier, sur tout support de communication actuel ou futur, notamment : sites Internet, réseaux sociaux, newsletters, supports imprimés, relations presse, campagnes institutionnelles et promotionnelles.

3. **Absence de droit de validation**

Le gagnant reconnaît expressément qu'il ne pourra exercer aucun droit de contrôle, d'approbation ou de validation préalable sur les contenus produits, ni s'opposer à leur diffusion. L'Organisateur demeure seul décisionnaire de l'usage et de la mise en forme desdits contenus mais exercera une relation constructive avec le gagnant.

4. Le gagnant ne dispose d'aucun droit de retrait ni de validation.

ARTICLE 4 : DEROULEMENT DU JEU

4.1 Inscriptions au jeu

Pour participer, chaque candidat doit :

1. Accéder à la page du Jeu
<https://newsletters.chamonix.com/zn/gagnezvotremicroaventure>
2. Remplir le formulaire de participation en ligne avec ses coordonnées exactes (nom, prénom, adresse email valide, numéro de téléphone pour le contacter en cas de gain remporté, code postal, ville et pays).
3. Créer son séjour personnalisé en sélectionnant :
 - une date de séjour (du 22 mai au 22 juin 2026, hors vacances scolaires),
 - un lieu de départ (qui sera identique pour le retour)
 - un mode de transport bas carbone (train, bus, vélo, voiture électrique) qui permettra de relier son lieu de résidence à Chamonix-Mont-Blanc. L'Office de Tourisme prendra en charge le coût du transport depuis la **gare la plus proche du domicile du gagnant en France** jusqu'à Chamonix-Mont-Blanc (et retour).

⚠ Important : tout micro-déplacement en taxi, VTC ou tout autre moyen de transport individuel motorisé non listé (hors véhicule électrique) est expressément exclu et ne sera pas pris en charge par l'Organisateur.

-
- un hébergement écoresponsable labellisé *Clef Verte* parmi la liste des 4 établissements proposés pour 4 nuits (1 chambre avec 1 grand lit ou 2 lits)

- 1 micro-aventure parmi la liste des 7 proposés et qui seront identiques pour les 2 gagnants (le gagnant et la personne de son choix devront réaliser la même micro-aventure).
- Les repas ne sont pas inclus dans la prestation.

Toute inscription incomplète, illisible, contenant de fausses informations ou réalisée hors délais sera considérée comme nulle. L'Organisateur se réserve le droit de vérifier l'identité, l'âge et la validité des informations fournies par les participants.

Chaque participant devra obligatoirement mentionner dans le formulaire de participation électronique ses coordonnées complètes : adresse électronique, nom, prénom, et avoir coché l'acceptation des conditions du règlement de jeu-concours. Toute adresse électronique erronée, illisible ou incomplète et/ou l'acceptation des conditions du règlement de jeu-concours non cochée, entraîneront automatiquement la mise hors-jeu du Participant, l'Organisateur se réservant tout contrôle à cet effet. L'Organisateur n'est pas responsable des fichiers corrompus, non-ouvrables ou non-transmissibles.

4.2 Tirage au sort

La désignation des gagnants est réalisée par l'intervention du hasard, au moyen d'un tirage au sort. Tous les tirages au sort seront effectués par l'Organisateur via un logiciel informatique.

Un tirage au sort sera effectué le **11 mai 2026** parmi toutes les participations valides. Le gagnant sera contacté par email à l'adresse renseignée lors de l'inscription, dans un délai maximum de 7 jours.

Le gagnant devra :

- confirmer son acceptation du lot dans un délai de 3 jours,
- fournir toutes les informations nécessaires à l'organisation du séjour (coordonnées postales, justificatif de majorité ou d'autorisation parentale pour les mineurs).

À défaut de réponse dans les délais, le gagnant perdra définitivement le bénéfice de son lot, qui sera remis en jeu. Aucun recours ne sera possible.

ARTICLE 5 : PUBLICATION DES RESULTATS

Chaque gagnant sera directement contacté par message électronique ou par téléphone par l'Organisateur à l'adresse valide indiquée lors de l'enregistrement de participation au Jeu.

Chaque gagnant devra dans un **délai maximum de trois (3) jours** à compter de la prise de contact par courrier électronique :

- Accepter expressément son gain

et

- Fournir à l'Organisateur les informations indispensables à l'organisation du gain (numéro de téléphone et réponses aux questions qui lui seront posée dans le courrier électronique par l'Organisateur).

A défaut, le silence du gagnant vaudra renonciation définitive au lot, qui restera la propriété exclusive de l'Organisateur qui pourra en disposer librement.

ARTICLE 6 : DOTATIONS

6.1 Dotation à gagner

Le lot consiste en un **séjour écoresponsable de 5 jours (4 nuits) pour deux personnes** dans la Vallée de Chamonix-Mont-Blanc, incluant :

- le transport aller/retour selon le mode choisi,
- l'hébergement en établissement labellisé *Clef Verte*,
- 1 micro-aventure encadrée par des professionnels,

Valeur indicative du lot : environ **2 000 € TTC**.

Pour le transport en vélo, le gagnant devra justifier son trajet (position GPS, durée du parcours, photographies) à la demande de l'organisateur. S'il répond favorablement, il se verra offrir une activité au libre choix de l'organisateur pour le récompenser aux efforts fournis.

Ci-dessous le détail de chaque micro-aventure :

Explore : immersion itinérante au pied du massif du Mont-Blanc avec une activité parapente, une sortie trail et une sortie en VTTAE.

Zen : axée sur la déconnexion avec séance de yoga face au Mont-Blanc, une entrée au spa des Houches et une randonnée avec bivouac en pleine nature.

Adrénaline : pour les sensations fortes avec 3 activités pendant le séjour : via ferrata, canyoning et décollage en parapente.

Nature : une approche pédagogique incluant une entrée au Parc de Merlet, un bivouac d'affût (observation des animaux sauvages) et une sensibilisation avec le CREA Mont-Blanc pour comprendre le changement climatique.

Glacier : un voyage minéral mêlant randonnée glaciaire, nuit en refuge et visite du Musée des Cristaux.

Gourmande : la découverte du terroir à travers un cours de cuisine, une visite d'alpages « de l'étable à la table » et 2 dîners dans des restaurants locaux.

Ouvrez la voie : septième option inédite, cette micro-aventure repose sur une surprise totale. Le participant se laisse guider par l'inconnu.

Le lot est nominatif, non cessible, non remboursable et ne pourra faire l'objet d'aucun échange contre sa valeur en argent ou contre tout autre bien ou service. En cas d'indisponibilité du lot, l'Organisateur se réserve le droit d'attribuer un lot de valeur équivalente ou supérieure.

6.2 Remise des dotations

Lorsque les lots sont des biens ou des produits, ces derniers seront adressés par la Poste ou toute autre entreprise de transport à l'adresse du domicile du gagnant au plus tard quatre-vingt-dix (90) jours après la fin du Jeu, sauf cas de force majeure.

Lorsque les lots sont des services, ces derniers seront organisés selon les conditions indiquées dans leur description, et en concertation avec le gagnant.

6.3 Autres informations importantes relative à la dotation

Aucune dotation ne pourra donner lieu à un remboursement. En cas d'indisponibilité, un lot de valeur égale ou plus grande sera attribué à la discrétion de l'Organisateur. Les lots deviennent la propriété des gagnants au moment de leur remise, concomitamment au transfert des risques associés.

L'Organisateur aura la possibilité de modifier, sans avoir à en justifier, la dotation du Jeu, et cela sans qu'aucune réclamation ne puisse lui être demandée à condition de proposer au gagnant une autre dotation d'une valeur équivalente ou supérieure.

La valeur indiquée pour les lots ci-avant désignés correspond au prix public Toute Charges Comprises (TTC) couramment pratiqué ou estimé à la date de rédaction du règlement ; elle est donnée à titre de simple indication et est susceptible de variation, et ne saurait faire l'objet d'une réclamation quant à leur évaluation.

La responsabilité de l'Organisateur ne pourra ni être mise en cause ni recherchée si, par suite de force majeure ou circonstances exceptionnelles, des changements intervenaient dans le déroulement du Jeu ou même si l'Organisateur se voyait contraint d'interrompre, de reporter ou d'annuler purement et simplement le Jeu.

ARTICLE 7: RESPONSABILITE DE L'ORGANISATEUR

De manière générale, la responsabilité de l'Organisateur ne peut pas être engagée pour un dommage ou préjudice qui ne serait pas directement causé par son action ou son inaction fautive. L'Organisateur ne peut ainsi être tenu pour responsable en cas de perte des lots par le transporteur, ou d'erreur commises par ledit transporteur, ce que chaque Participant accepte expressément en participant au Jeu.

Compte tenu des caractéristiques inhérentes du réseau internet et des difficultés, voir de l'impossibilité de contrôler l'utilisation qui pourrait en être faite par des tiers, l'Organisateur décline toute responsabilité quant aux conséquences de la connexion des Participants au réseau internet pour participer au Jeu.

En particulier, la responsabilité de l'Organisateur ne pourra en aucun cas être retenue en cas de :

- Problèmes de téléchargement ou d'acheminement de courrier électronique ;
- Si le ou les sites internet nécessaire au Jeu était momentanément ou définitivement indisponibles ;

- Si un ou plusieurs Participants ne parvient pas à se connecter et/ou participer au Jeu du fait de tout défaut technique ou de tout problème lié notamment à l'encombrement du réseau ;
- de tout dommage, matériel ou immatériel causé aux Participants, à leurs équipements informatiques et aux données qui y sont stockées et aux conséquences pouvant en découler sur leur activité personnelle, professionnelle ou commerciale.
- Utilisation frauduleuse des droits de connexion par un tiers et attribution des lots d'un Participants audit tiers, en l'absence de faute lourde de l'Organisateur. Il est rappelé à ce titre que chaque Participant est responsable de la confidentialité de ses identifiants de connexion et mots de passe éventuels.

En cas de survenance d'évènements imprévus pendant le déroulement du Jeu, l'Organisateur pourrait être amené à modifier les conditions du présent règlement. De telles modifications seront publiées sur la page internet du Jeu, et devront être analysées comme des avenants au présent règlement.

ARTICLE 8 : DONNEES PERSONNELLES

Sur le fondement du consentement donné par le Participant au moment de l'acceptation du règlement du Jeu, les données recueillies dans le formulaire d'inscription par l'Organisateur seront utilisées afin de :

- S'inscrire et participer au Jeu
- Tirer au sort les gagnants,
- Contacter les gagnants ;
- Adresser le/les lot(s) au(x) gagnant(s)

Si le Participant y a également expressément consenti, les données personnelles du Participant seront également traitées par l'Organisateur pour lui permettre de recevoir des newsletters de l'Office de Tourisme de Chamonix-Mont-Blanc, des informations ou des offres commerciales.

Sur le fondement de l'intérêt légitime de l'Organisateur, certaines données (comme la date de naissance ou le pays), seront traitées par l'Organisateur à des fins de statistiques.

Conformément aux dispositions de la loi du 6 janvier 1978 relative à l'informatique, aux fichiers et aux libertés ainsi qu'au Règlement Général sur la Protection des Données 2016/679 du 27 avril 2016 (le « **RGPD** »), vous disposez vous disposez d'un droit d'accès, de rectification, d'effacement, de limitation de traitement, d'opposition au traitement ainsi que d'un droit d'opposition à ce que ces données soient utilisées à des fins de prospection commerciale, de portabilité au regard des données personnelles qui vous concernent. Vous disposez enfin du droit de définir des directives générales et particulières définissant la manière dont vous entendez que soient exercés, après votre décès, ces droits dans les conditions définies par décret. Vous pouvez exercer ces droits auprès de l'Office de Tourisme de Chamonix-Mont-Blanc, pour les données traitées par l'Organisateur, en nous contactant à l'adresse suivante : l'Office de Tourisme de Chamonix-Mont-Blanc – Service Communication - 85 Pl. du Triangle de l'Amitié, 74400 Chamonix-Mont-Blanc ou à l'adresse électronique dpo@chamonix.com.

Les données personnelles sont conservées par l'Organisateur :

- pour les besoins statistiques : pour une durée maximale de 3 ans, sauf instruction contraire d'un Participant.
- pour les besoins du Jeu : durée du Jeu et de l'organisation de la remise des lots ;

Les données personnelles traitées par l'Organisateur sont hébergées et stockées en Europe et ne seront transmises qu'en interne aux seuls services ayant besoin de les connaître pour les finalités décrites ci-dessus et tiers intervenant pour le compte de l'Organisateur pour les besoins du Jeu (ex : transporteur, prestataire de services si les lots sont des services).

L'Organisateur ne transfèrera pas les données des Participants qu'elle recueille à des tiers sans leur consentement express et préalable.

Vous avez le droit d'introduire une réclamation auprès de la Commission nationale de l'informatique et des libertés ou l'autorité compétente dans votre pays.